PRÁCTICA Sorpresa #2

Desarrollo Basado en Agentes



bRYAN mORENO PICAMÁN

Problema #1 (0.2 p)

A continuación la solución propuesta:

C:\Users\Phoenix-Vento\Downloads\ProblemaOptativoT31.png

Problema #2 (0.3 p)

C:\Users\Phoenix-Vento\Downloads\ProblemaOptativoT31.pngA continuación la solución propuesta: